2025.I.C#. ДЗ от 2025.04.25 (221-361)

1) “**cnsRoadEditor**”

Создать классы с методами для генерации карты дорог.

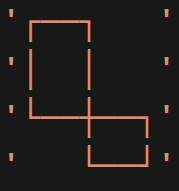
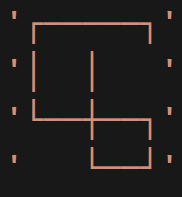
- Методы создания дорог: нарисовать линию, прямоугольник, сетку и т.п. Учитывать наложение дорог друг на друга.

- Метод автоматической генерации карты дорог на базе входящих параметров.

- Методы сохранить\загрузить карту дорог в файл.

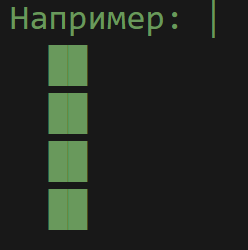
- Вывод карты дорог в консоль

Пример, двумерного массива с картой дорог:

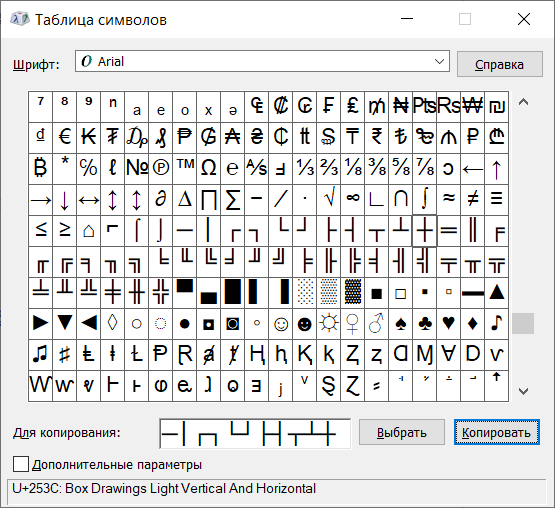


- Преобразовать карты дорог в спрайтовую карту символов.

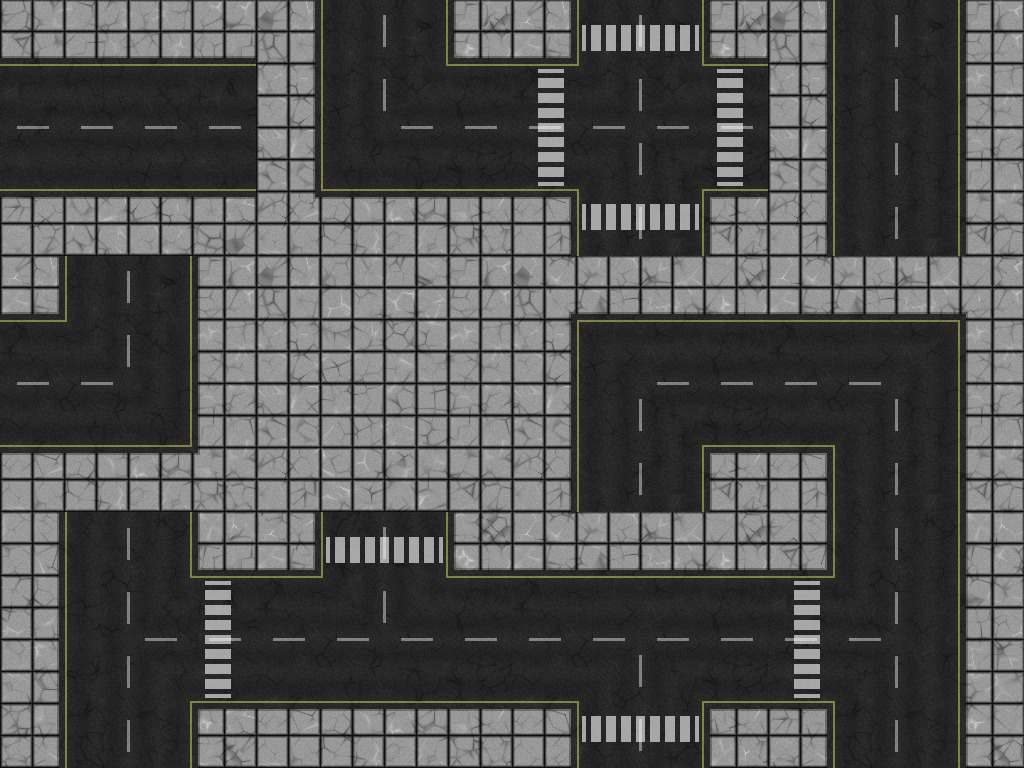
Пример конвертации



- Преобразовать карты дорог в спрайтовую карту изображений

(!) Символы дорог  
“ ─│┌┐└┘├┤┬┴┼”  
Берём символы тут:  


(!) Скачать карту спрайтов дорог:

<https://lpc.opengameart.org/sites/default/files/preview_22.jpg>  


2)

